



## INSTRUCTIONS DE COURSE

### GRAND PRIX DE SANGUINET

14 et 15 juin 2025

Lac de Sanguinet

Club de Voile de Sanguinet

INC – DART 18 – CLA - CLAF

Grade 5A

La mention [NP] (No Protest) dans une règle des instructions de course (IC) signifie qu'un bateau ne peut pas réclamer contre un autre bateau pour avoir enfreint cette règle. Ceci modifie la RCV 60.1.

#### 1. REGLES

- 1.1 L'épreuve est régie par les règles telles que définies dans *Les Règles de Course à la Voile*.
- 1.2 L'Annexe T, conciliation, s'applique.

#### 2. MODIFICATIONS AUX INSTRUCTIONS DE COURSE

Toute modification aux IC sera affichée au plus tard 1 heure avant le signal d'avertissement de la course dans laquelle elle prend effet, sauf tout changement dans le programme des courses qui sera affiché avant 20h00 la veille du jour où il prendra effet.

#### 3. COMMUNICATIONS AVEC LES CONCURRENTS

- 3.1 Les avis aux concurrents seront affichés sur le tableau officiel d'information situé sur la face ouest de club house.
- 3.2 Les radios VHF sont interdites à bord des bateaux concurrents.

#### 4. CODE DE CONDUITE [DP] [NP]

Les concurrents et les accompagnateurs doivent se conformer aux demandes justifiées des arbitres.

#### 5. SIGNAUX FAITS A TERRE

- 5.1 Les signaux faits à terre sont envoyés au mât de pavillons situé au bout du ponton du club.
- 5.2 Quand le pavillon Aperçu est envoyé, le signal d'avertissement ne pourra pas être fait moins de 30 minutes après l'amené de l'Aperçu (ceci modifie Signaux de course).

#### 6. PROGRAMME DES COURSES

- 6.1 Dates des courses :

	Premier signal d'avertissement	Classe
14 juin	14h00	Toutes
15 juin	11h00	

- 6.2 Pour prévenir les bateaux qu'une course ou séquence de courses va bientôt commencer, un pavillon Orange sera envoyé cinq minutes au moins avant l'envoi du signal d'avertissement.
- 6.3 Le 15 juin aucun signal d'avertissement ne sera fait après 16H30.

#### 7. PAVILLONS DE CLASSE

Les pavillons de classe sont : CLA et CLAF pavillon Class A  
DART/INC pavillon Dart.

#### 8. ZONES DE COURSE

L'emplacement des zones de course est défini en annexe ZONES DE COURSE.

## 9. LES PARCOURS

- 9.1 Les parcours sont décrits en **annexe PARCOURS** en incluant, l'ordre dans lequel les marques doivent être passées et le côté duquel chaque marque doit être contournée.
- 9.2 Au plus tard au signal d'avertissement, le comité de course indiquera le cap et la longueur approximatifs du premier bord du parcours.  
Le numéro de parcours sera affiché sur le tableau de cap de couleur orange

## 10. MARQUES

10.1

Départ toutes classes	Parcours Class A	Changement Class A	Parcours Dart	Arrivée toutes classes
Cylindrique blanche ELIDE	1 jaune 2 blanche 3 jaune	Rouge	2 blanche 3 jaune	Cylindrique blanche MIRA

- 10.2 Un bateau du comité de course signalant un changement d'un bord du parcours est une marque.

## 11. ZONES QUI SONT DES OBSTACLES

Les zones considérées comme des obstacles sont précisées en Annexe ZONES DE COURSE.

## 12. LE DEPART

- 12.1 La ligne de départ sera entre le mât arborant un pavillon orange sur le bateau du comité de course à l'extrémité tribord et le côté parcours de la marque de départ à l'extrémité bâbord.
- 12.2 Un bateau qui ne prend pas le départ au plus tard 4 minutes après son signal de départ sera classé DNS sans instruction (ceci modifie les RCV A5.1 et A5.2).

## 14. L'ARRIVEE

La ligne d'arrivée sera entre un mât arborant un pavillon bleu et le côté parcours de la marque d'arrivée définie en IC 10.1.

## 15. SYSTEME DE PENALITE

- 15.1 La RCV 44.1 est modifiée de sorte que la pénalité de deux tours est remplacée par la pénalité d'un tour.

## 16. TEMPS CIBLE ET TEMPS LIMITES

- 16.1 Les temps sont les suivants :

Classe	Temps cible	Temps limite pour finir pour le 1 <sup>er</sup>
Toutes	35 minutes	15 minutes

- 16.2 Le non-respect du temps cible ne sera pas un motif à réparation (ceci modifie la RCV 61.4(b)(1)).

## 17. DEMANDES D'INSTRUCTION

- 17.1 Le temps limite de réclamation est de 60 minutes après que le dernier bateau a fini la dernière course du jour ou après que le comité de course a signalé qu'il n'y aurait plus de course ce jour, selon ce qui est le plus tard. L'heure sera affichée sur le tableau officiel d'information.
- 17.2 Les formulaires de demandes d'instruction sont disponibles au secrétariat du jury situé dans le Club Housse.
- 17.3 Des avis seront affichés au plus tard 15 minutes après le temps limite de réclamation pour informer les concurrents des instructions dans lesquelles ils sont parties ou appelés comme témoins. Les instructions auront lieu dans la salle du jury situé Club Housse. Elles commenceront à l'heure indiquée au tableau officiel d'information.

## 18. CLASSEMENT

- 18.1 Deux courses doivent être validées pour valider la compétition.
- 18.2 Courses retirées
- (a) Quand moins de trois courses ont été validées, le classement général d'un bateau sera le total des scores de ses courses.
- (b) Quand trois courses et plus ont été validées, le classement général d'un bateau sera le total des scores de ses courses à l'exclusion de son plus mauvais score.

- 18.3 Le calcul du temps compensé des bateaux qui y sont soumis sera fait selon le système temps sur temps.
- 18.4 Les coefficients à utiliser pour le calcul des temps compensés, tels qu'ils ressortent des déclarations des concurrents lors de leur inscription ou des tables de rating de la FFVoile seront affichés au tableau officiel d'information au plus tard 13 heures. Les réclamations concernant ces coefficients sont admises jusqu'à l'heure limite de réclamation du premier jour.

## **19. REGLES DE SECURITE DP-NP**

- 19.1 Un émargement (sortie et retour) sera mis en place
- 19.2 Un bateau qui abandonne une course doit le signaler au comité de course aussitôt que possible.

## **20. REMPLACEMENT DE CONCURRENTS OU D'EQUIPEMENT DP-NP**

- 20.1 Le remplacement de concurrents ne sera pas autorisé sans l'approbation écrite préalable du comité de course.
- 20.2 Le remplacement d'équipement endommagé ou perdu ne sera pas autorisé sans l'approbation du comité de course. Les demandes de remplacement doivent lui être faites à la première occasion raisonnable.

## **22. BATEAUX OFFICIELS**

Les bateaux officiels sont identifiés par une flamme rose

## **23. ACCOMPAGNATEURS DP-NP**

- 23.1 Les accompagnateurs doivent rester en dehors des zones où les bateaux courent depuis le signal préparatoire de la première classe à prendre le départ jusqu'à ce que tous les bateaux aient fini ou abandonné ou que le comité de course signale un retard, un rappel général ou une annulation.
- 23.2 La réglementation des conditions d'intervention des accompagnateurs sur les compétitions de la FFVoile s'appliquera.
- 23.3 Les bateaux accompagnateurs doivent avoir à bord :
- Des gilets de sauvetage norme CE (mini 50N) portés en permanence par toutes les personnes à bord
  - Une VHF
  - Un couteau
  - Une ancre et une ligne de mouillage adaptée
  - Un bout de remorquage flottant de 10mm de diamètre et de 15m de long
  - Un dispositif de coupe circuit en cas de chute qui doit être connecté au pilote tant que le moteur est en marche.
- Les pilotes des bateaux accompagnateurs doivent se conformer à toute demande des arbitres ou des représentants de l'autorité organisatrice, particulièrement celles concernant l'assistance. Les bateaux accompagnateurs doivent respecter les règles de navigation en vigueur localement, en particulier le respect des limitations de vitesse dans les différentes zones.

## **24. EVACUATION DES DETRITUS**

Les débris peuvent être placés à bord des bateaux accompagnateurs.

## **26. PRIX**

Des prix seront distribués aux vainqueurs

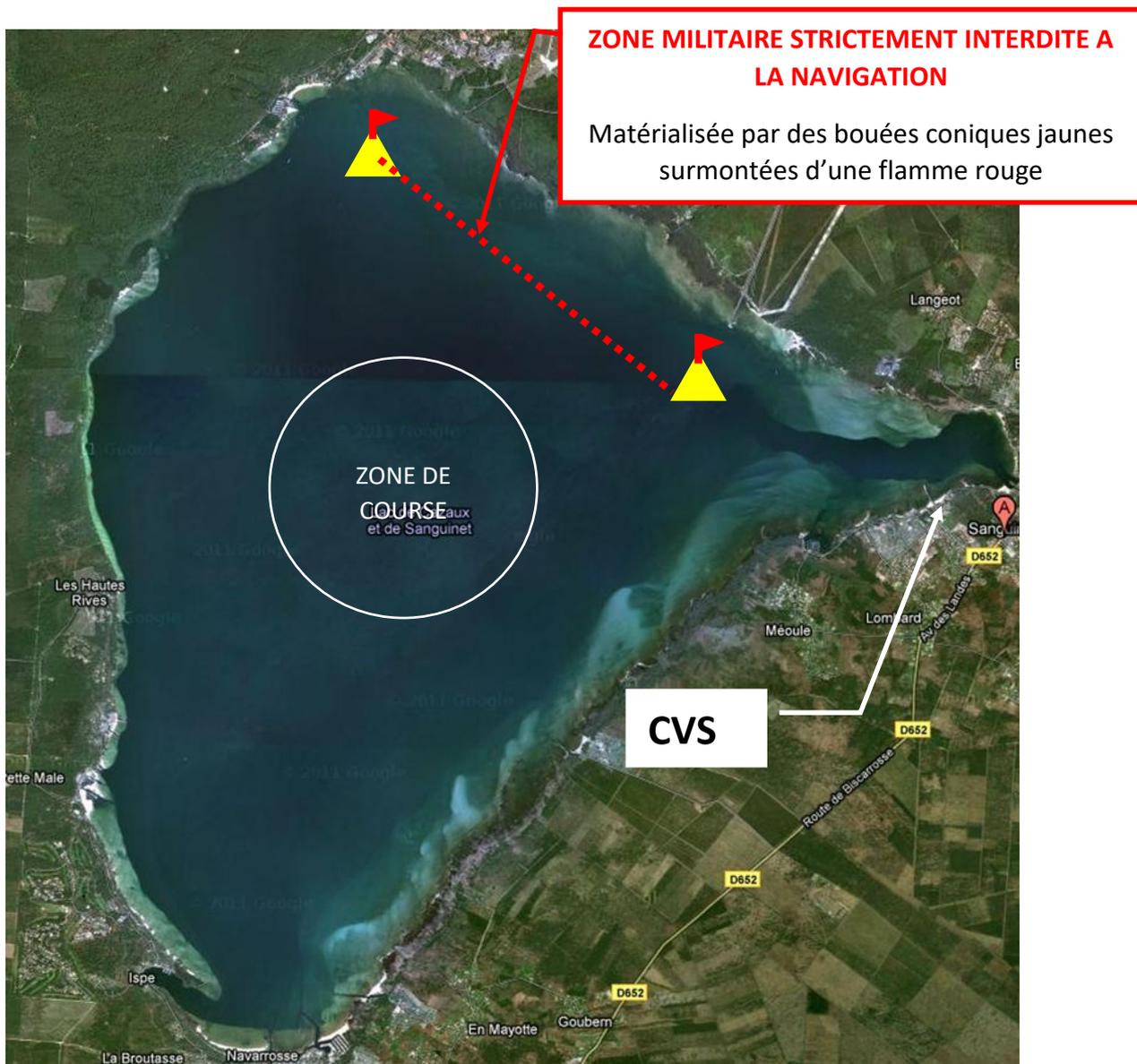
### **Arbitres désignés :**

Président du comité de course : Michel ORLANDI

Président du jury : Yves LEGLISE

Commissaire aux résultats : Brigitte PERILLEUX

## ANNEXE ZONE DE COURSE

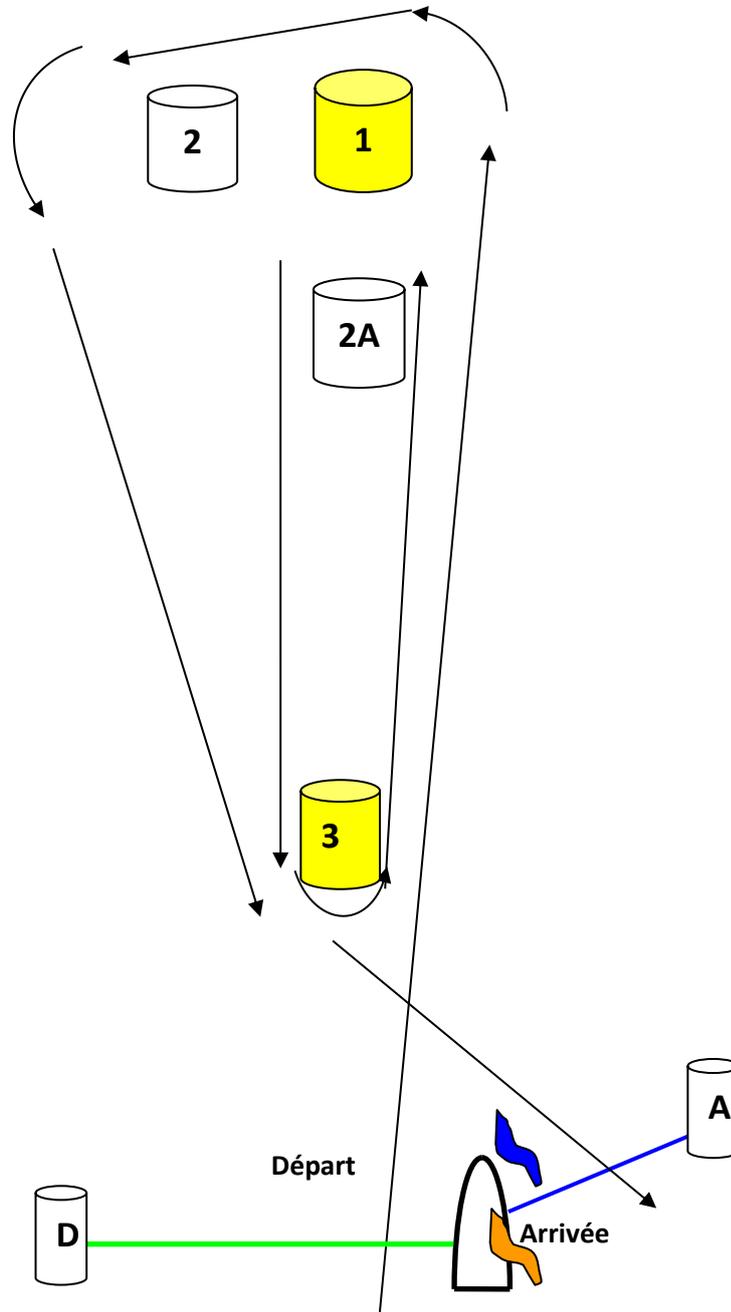


## ANNEXE PARCOURS

Toutes les marques sont à laisser à bâbord.  
Description des parcours incluant l'ordre de passage des marques.

**Parcours 1 Class A: Départ – 1 – 2 – 3 – 1 – 2 – 3 – Arrivée**

**Parcours 2 INC/Dart : Départ – 2A - 3 – 2A - 3 – Arrivée**



Classe A : Bouée 1 : cylindrique jaune Bouée 2 : cylindrique blanche Bouée 3 : cylindrique jaune

Bouée changement parcours: cylindrique rouge Bouée 3 : cylindrique jaune

Toutes classes :

Départ : entre bateau Comité et cylindrique blanche ELIDE

Arrivée : entre bateau Comité et cylindrique blanche MIRA